

**U C H W A Ł A    Nr .....**  
**Rady Gminy Kobylanka**  
**z dnia 25 stycznia 2019 r.**

**w sprawie wystąpienia do Ministra Administracji i Cyfryzacji z wnioskiem**  
**o nadanie nazwy miejscowości**

Na podstawie art. 18 ust. 2 pkt. 15 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (j. t. Dz. U. z 2018 r. poz. 994, zm.: poz. 1000, poz. 1349, poz. 1432, poz. 2500) oraz art. 8 ust. 1 i 2 ustawy z dnia 29 sierpnia 2003r. o urzędowych nazwach miejscowości i obiektów fizjograficznych (Dz. U. z 2003 r. Nr 166, poz. 1612, zm.: Dz. U. z 2005 r. Nr 17, poz. 141, Dz. U. z 2018 r. poz. 1669) Rada Gminy Kobylanka uchwala co następuje:

**§1.** Postanawia się przedstawić Ministrowi Administracji i Cyfryzacji - za pośrednictwem Wojewody Zachodniopomorskiego - wniosek o ustalenie nazwy miejscowości dla niezamieszkałej części obrębu geodezyjnego Kunowo (o charakterze kolonii) – Nowe Kunowo z przyczyn przedstawionych w uzasadnieniu do niniejszej uchwały.

**§2.** Wykonanie uchwały powierza się Wójtowi Gminy Kobylanka.

**§3.** Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

**Przewodniczący Rady Gminy**  
**Zbigniew Drohomirecki**

## uzasadnienie

Zgodnie z art. 8 ust. 1 ustawy z dnia 29 sierpnia 2003r. o urzędowych nazwach miejscowości i obiektów fizjograficznych urzędowa nazwa miejscowości jest ustalana, zmieniana lub znoszona na wniosek rady gminy, na której obszarze jest położona miejscowość.

Przedmiotowy teren jest niezamieszkały – od zabudowanej części wsi odgradza go obwodnica miejscowości Motaniec, Kobylanka, Morzyczyn i Zieleniewo. Obecnie – na podstawie warunków zabudowy wydanych przez Wójta Gminy Kobylanka – rozpoczęła się budowa pierwszego budynku mieszkalnego.

Ustalenie nazwy miejscowości - Nowe Kunowo (o charakterze kolonii) pozwoli nie tylko na wprowadzenie uporządkowanej, odrębnej numeracji miejscowości ale także umożliwi odpowiednie drogowe oznakowanie kierunkowskazami drogi dojazdowej do Nowego Kunowa (droga od ronda w ciągu drogi powiatowej Stargard – węzeł Lipnik poprzez miejscowość Lipnik).

